

REGULAMIN KORZYSTANIA Z APLIKACJI

„KIEDY GRAMY?”

I. Postanowienia ogólne

1. Na podstawie art. 8 ust. 1 pkt. 1 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. z 2002, Nr 144, poz. 1204 z późn. zm.) OPGK Rzeszów S.A. z siedzibą w Rzeszowie ustala niniejszy regulamin korzystania z aplikacji mobilnej „Kiedy gramy?”.
2. Niniejszy Regulamin (zwany dalej „Regulaminem”) określa:
 - a) sposób korzystania z aplikacji pn. „Kiedy gramy?”,
 - b) rodzaje i zakres usług świadczonych drogą elektroniczną,
 - c) tryb postępowania reklamacyjnego w zakresie korzystania z Aplikacji.
3. Niniejszy Regulamin dostępny jest w wersji elektronicznej pod adresem: www.kiedygramy.com . Zaakceptowanie i przestrzeganie niniejszego Regulaminu jest warunkiem korzystania z Aplikacji.
4. Zainstalowanie Aplikacji na Urządzeniu Mobilnym przez Użytkownika jest równoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu.
5. Akceptacja treści Regulaminu, instalacja Aplikacji na Urządzeniu Mobilnym przez Użytkownika oraz rejestracja konta jest równoznaczna z zawarciem umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną w rozumieniu ustawy z dnia 18 lipca 2002 r o świadczeniu usług drogą elektroniczną.
6. W celu korzystania z Aplikacji Użytkownik powinien posiadać dostęp do Urządzenia Mobilnego z zainstalowanym systemem Android w wersji co najmniej 4.0, dostępem do Internetu oraz z włączoną funkcją używania lokalizacji GPS. Właściciel Aplikacji nie gwarantuje prawidłowego funkcjonowania Aplikacji w przypadku korzystania z Aplikacji na Urządzeniu Mobilnym z systemem innym, lub w starszej wersji, niż podany w zdaniu poprzedzającym.

II. Definicje

1. Na potrzeby niniejszego regulaminu zawarte poniżej terminy będą miały następujące znaczenie:
 - a. **Właściciel Aplikacji** – OPGK Rzeszów S.A. z siedzibą w 35-328 Rzeszów, ul. Geodetów 1, wpisany do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000055072, NIP 813-03-33-537, wysokość kapitału zakładowego: 700 000 zł,
 - b. **Użytkownik** – każda osoba fizyczna mająca zainstalowaną Aplikację na Urządzeniu Mobilnym,
 - c. **Aplikacja** – aplikacja “Kiedy gramy?”,
 - d. **Usługi** – wszelkie usługi świadczone przez Właściciela Aplikacji w ramach korzystania z Aplikacji przez Użytkownika, w szczególności zapewnienie dostępu do Aplikacji, udzielanie informacji niezbędnych do prawidłowego korzystania z Aplikacji.

III. Warunki korzystania z Aplikacji

1. Celem Aplikacji jest propagowanie zdrowego trybu życia oraz rozpowszechnianie aktywności sportowych. Usługi świadczone za pośrednictwem aplikacji polegają w szczególności na możliwości tworzenia przez Użytkowników wydarzeń sportowych oraz wymianie pomiędzy Użytkownikami informacji o istniejących wydarzeniach/aktywnościach sportowych.
2. Aplikację można pobrać z marketu aplikacji Google Play internetowej.
3. Pobranie Aplikacji z w/w sklepu, jak również korzystanie przez Użytkowników z usług świadczonych za pośrednictwem Aplikacji, jest bezpłatne.
4. Warunkiem korzystania z aplikacji jest przejście procesu rejestracji indywidualnego konta Użytkownika. Po dokonaniu rejestracji Użytkownik uzyskuje dostęp do Aplikacji każdorazowo wpisując Login oraz hasło uzyskane w procesie rejestracji. Login użytkownika to podany przez niego adres e-mail. Hasło jest ciągiem znaków ustalanych przez Klienta. Hasło dostępu do Aplikacji przez Użytkownika może być weryfikowane za pomocą informacji zwrotnej przesłanej Użytkownikowi na podany przez niego w procesie rejestracji adres e-mail i nie jest znane Właścicielowi Aplikacji. Użytkownik ma obowiązek zachowania go w tajemnicy i chronienia przed niepowołanym dostępem osób trzecich.
5. Koszty transmisji danych wymaganych do pobrania, instalacji, uruchomienia i korzystania z Aplikacji pokrywają jej Użytkownicy we własnym zakresie na podstawie umów zawartych z Operatorami telekomunikacyjnymi lub innym dostawcą Internetu.
6. Użytkownicy Aplikacji ponoszą wyłączną odpowiedzialność za treść, formę i prawdziwość zamieszczanych w Aplikacji informacji/ogłoszeń.
7. Użytkownik dokonując rejestracji indywidualnego konta potwierdza, że dane podane w procesie rejestracji są kompletne i zgodne ze stanem faktycznym, jak również nie naruszają jakichkolwiek praw osób trzecich.

IV. Odpowiedzialność Właściciela Aplikacji i Użytkowników

1. Właściciel Aplikacji prowadzi bieżący nadzór techniczny nad funkcjonowaniem Aplikacji i zobowiązany jest do udzielenia wszelkiej możliwej pomocy Użytkownikowi w razie wystąpienia jakichkolwiek problemów z korzystaniem z Aplikacji. Właściciel Aplikacji nie gwarantuje jednak stałej dostępności wszystkich funkcji Aplikacji, jak również ich bezbłędnego działania. W szczególności Właściciel Serwisu nie ponosi odpowiedzialności za przerwę w działaniu lub nieprawidłowe działanie Aplikacji z przyczyn leżących po stronie podmiotów trzecich lub spowodowanych przez siłę wyższą.
2. Właściciel Aplikacji nie ponosi odpowiedzialności za błędne działanie systemów telekomunikacyjnych, platform dystrybucji aplikacji mobilnych oraz oprogramowania innego niż Aplikacja, zainstalowanego na urządzeniu mobilnym Użytkownika.
3. Właściciel Aplikacji nie ponosi odpowiedzialności za treść oraz formę informacji wymienianych pomiędzy Użytkownikami za pośrednictwem Aplikacji, w szczególności nie będzie odpowiedzialne za naruszenie jakichkolwiek praw osób trzecich, w tym praw autorskich.
4. Właściciel Serwisu jest zobowiązany do poinformowania Użytkowników o każdej zmianie postanowień niniejszego Regulaminu, poprzez zamieszczenie stosownej informacji na stronie internetowej www.kiedygramy.com.

5. Użytkownik zobowiązuje się do przestrzegania porządku prawnego, w szczególności przepisów o ochronie danych osobowych i dobrach osobistych innych osób, przestrzegania zasad niniejszego Regulaminu, korzystania z Aplikacji oraz wszelkich informacji uzyskanych za jej pośrednictwem w sposób zgodny z jej przeznaczeniem, nie podejmowania innych działań niezgodnych z przeznaczeniem Aplikacji lub obowiązującymi normami prawnymi.
6. Użytkownik będzie zobowiązany niezwłocznie powiadomić Właściciela Aplikacji o każdym przypadku naruszenia ich praw w związku z korzystaniem z Aplikacji.

V. Zakończenie korzystania z aplikacji.

1. Użytkownik może w dowolnym czasie zaprzestać korzystania z Aplikacji, w szczególności wówczas gdy nie zaakceptuje zmian wprowadzonych do niniejszego Regulaminu przez Właściciela Aplikacji. Zaprzestanie korzystania z Aplikacji wymaga jej usunięcia z urządzenia mobilnego. Usunięcie (odinstalowanie) Aplikacji z Urządzenia Mobilnego jest równoznaczne z rozwiązaniem umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną.
2. W przypadku stwierdzenia, że użytkownik dopuszcza się działań zabronionych prawem lub sprzecznych z niniejszym Regulaminem, Właściciel Aplikacji może ograniczyć korzystanie z Aplikacji przez Użytkownika lub usunąć jego konto.
3. Właściciel Aplikacji zastrzega sobie prawo zawieszenia, w dowolnym czasie i z dowolnych przyczyn, działalności Aplikacji, a także prawo zmiany, wycofania lub dodania nowych usług świadczonych za jej pośrednictwem.

VI. Postępowanie reklamacyjne

1. Użytkownik ma prawo składać reklamacje w sprawach dotyczących realizacji Usług przez Właściciela Aplikacji.
2. Reklamacje rozpatruje Właściciel Aplikacji.
3. Prawidłowo złożona reklamacja powinna zawierać co najmniej następujące dane:
 - a. oznaczenie użytkownika (imię, nazwisko, adres poczty elektronicznej),
 - b. przedmiot reklamacji,
 - c. okoliczności uzasadniające reklamację.
4. Reklamacje nie zawierające powyższych danych nie będą rozpatrywane.
5. Reklamacje należy składać na adres poczty elektronicznej Właściciela Aplikacji : kontakt@kiedygramy.com.
6. Właściciel Aplikacji dołoży starań, aby reklamacje były rozpatrzone w terminie najpóźniej 14 dni od ich otrzymania od Użytkownika. O swojej decyzji zapadłej w wyniku rozpatrzenia reklamacji niezwłocznie zawiadomi użytkownika za pośrednictwem poczty elektronicznej, na adres podany w reklamacji.
7. Reklamacja rozpatrzona zgodnie z postanowieniami Regulaminu nie podlega dalszemu ani ponownemu rozpatrzeniu.

VI. Polityka prywatności oraz ochrona danych osobowych

1. Właściciel Aplikacji pozyskuje informacje dotyczące Użytkowników poprzez dobrowolnie wprowadzone przez nich w formularzu rejestracyjnym informacje.
2. Poprzez akceptację niniejszego Regulaminu Użytkownik wyraża zgodę na umieszczenie jego danych osobowych w bazie danych Aplikacji w celu ich wykorzystywania i przetwarzania, wyłącznie w związku z korzystaniem z Aplikacji I dla celów prawidłowej realizacji Usług przez Właściciela Aplikacji. Właściciel Aplikacji jest administratorem danych osobowych przekazanych mu przez Użytkowników w związku z rejestracją i korzystaniem z Aplikacji. Użytkownik podaje swoje dane osobowe dobrowolnie i w każdym czasie ma do nich nieograniczony dostęp oraz prawo do żądania ich uzupełnienia, aktualizacji lub usunięcia (zgodnie z obowiązującymi przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz.U.1997 Nr 133 poz.883 wraz ze zmianami).
3. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za prawdziwość i aktualność podanych przez niego danych osobowych.
4. Właściciel Aplikacji zapewnia, że niezależnie od stosowanych technicznych i organizacyjnych środków ochrony, przestrzega wszelkich przepisów i norm celem ochrony powierzonych danych osobowych poprzez zapobieżenie bezprawnemu przetwarzaniu danych oraz ich przypadkowej utracie, zniszczeniu oraz uszkodzeniu. Właściciel Aplikacji zapewnia również, że dostęp do bazy danych osobowych mają jedynie osoby, posiadające upoważnienia nadane przez administratora danych.
5. O każdorazowej zmianie zasad przechowywania lub przetwarzania danych osobowych Użytkownik zostanie poinformowany z odpowiednim wyprzedzeniem, nie później niż na 7 dni przed ich wprowadzeniem, poprzez zamieszczenie nowej treści niniejszego Regulaminu na stronie internetowej www.kiedygramy.com.
6. Po usunięciu Aplikacji z Urządzenia Mobilnego dane osobowe Użytkownika ulegają niezwłocznemu usunięciu.

VII. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 5.12.2016 rok.
2. Właściciel Aplikacji zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, na podstawie jego jednostronnej czynności. Regulamin może zostać zmieniony przez Właściciela Aplikacji w dowolnym czasie i zakresie. O każdej zmianie Regulaminu Właściciel Serwisu jest obowiązany poinformować Użytkowników poprzez publikację stosownej informacji na stronie internetowej . Regulamin o zmienionej treści obowiązuje po upływie 7 dni od jego opublikowania.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną, ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych oraz ustawy z dnia z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks Cywilny.